

# GDL Tehnologia de obiecte inteligente

## Generarea ușilor speciale

În acest articol vă prezentăm o metodă de generare a unei uși parametrice speciale, utilizând GDL (primii pași ai metodei sunt asemănători cu cei din numărul 3/1999 al revistei noastre, în cazul ferestrei speciale).

Etape de realizare:

1. Desenați forma ușii din Fig. 1 cu ajutorul unor linii de construcție și cu colțul stâng în origine. Setați unealta „Placă (Slab)” conform Fig. 2, așezați o placă pe conturul desenat și tăiați golurile. Utilizați unealta „Plasă (Mesh)” pentru a defini ochiuri de geam în ușă (Fig. 3). Nu uitați să setați materialul dorit la uneltele folosite.

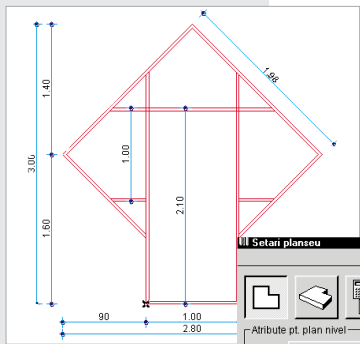


Figura nr. 1

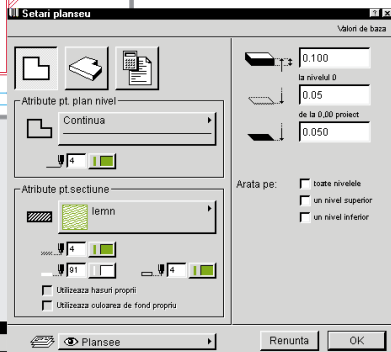
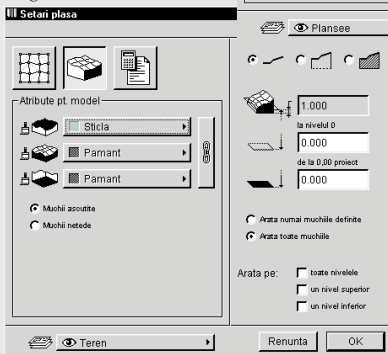


Figura nr. 2

Figura nr. 3



2. Selectați toate elementele care alcătuiesc ușa și setați o vedere 3D de sus, cu unghiul azimutal de 270°. În fereastra 3D (Fig. 4) alegeți din meniul „Fișier” comanda „Salvează ca...”, apoi ca format de fișier „Fișier cu uși ArchiCAD (\*.dor)” și salvați obiectul într-o bibliotecă curentă, ca și obiect editabil.

Se observă că dacă poziționăm ușa într-un perete, se va tăia un gol corespunzător unui patruleter. Urmează să introducem cu ajutorul GDL-ului modificările necesare pentru simbolul 2D și 3D (Fig. 5).

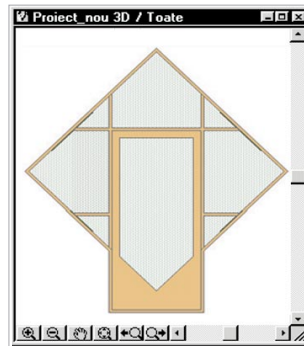


Figura nr. 4

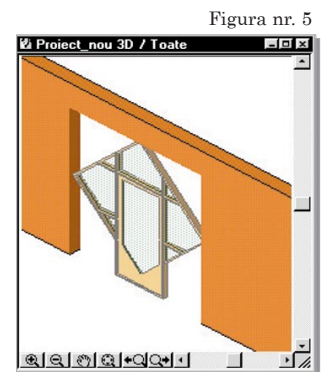


Figura nr. 5

3. Deschideți ușa salvată prin comanda „Deschide Element de Bibliotecă” (Open Library Part)/meniul „Fișier” și alegeți „Fereastra Activă/Simbol 2D”. Modificați simbolul pentru plan conform dorințelor Dvs. (Fig. 6).



Figura nr. 6

4. După această fază, alegeți din „Fereastra Activă/Descriere 3D” (Fig. 7). Apare descrierea generată automat de către program. Căutați prima comandă cPRISM\_, care conține coordonatele colțurilor (perimetrul) tâmplăriei – primul grup de linii, care se termină cu cifra 15, numărul liniilor fiind egal cu numărul laturilor.

